

Durchführung der Team- und Mixedteamwettbewerbe bei der DM Team/Mixedteam vom 13. – 16. Juni 2024 in Oberstdorf

Die Finals werden nach den Regeln der Team- und Mixedteamwettbewerbe der worldarchery geschossen. (WA Regeln Buch 3 Regel 13.2.2 ff)

Untenstehend die wichtigsten Regeln in der Zusammenfassung:

Das Achtel,- Viertel,- Halb, und Bronzefinale wird gleichzeitig (also nicht alternierend) geschossen.

Recurve und Blank:

In jedem Satz schießt jedes Mannschaftsmitglied 2 Pfeile (Bei Team also insgesamt 6 und bei Mixed-team insgesamt 4 Pfeile)

Der Sieger erhält 2 Punkte , Unentschieden wird mit 1:1 gewertet. Die Mannschaft die zuerst 5 oder mehr Punkte hat, hat das Match gewonnen. Beim Punktstand von 4:4 wird gestochen.

Pro Pfeil stehen 20 sec. Schießzeit zur Verfügung. Also im Team match 6 x 20 sec. 120 sec und im Mixed-team match 80 sec.

Wenn nicht alternierend geschossen wird, kann die Mannschaft entscheiden, in welcher Reihenfolge die Pfeile geschossen werden. Aber auch da gilt: immer nur 1 Schütze der Mannschaft steht auf der Schießlinie.

Die Gold Finals werden alternierend geschossen. Dabei darf die ringhöhere Mannschaft aus der Qualifikation entscheiden, ob sie beginnen möchte. Während dem Match beginnt immer die Mannschaft die zurückliegt. Bei Gleichstand beginnt die Mannschaft die zu Beginn begonnen hat.

Die Schießzeit sind 120 sec. bzw 80 sec. Bei Beginn schießt jeder Schütze der beginnenden Mannschaft 1 Pfeil. Dann wird die Uhr angehalten und der Gegner schießt pro Schütze 1 Pfeil. Danach hat die 1. Mannschaft die restliche Zeit um nochmal 1 Pfeil pro Schütze zu schießen.

Bei Gleichstand .. Beim Mannschaftswettbewerb nach 4 Runden ... wird gestochen (pro Mannschaftsschütze 1 Pfeil)

Auf der Schießlinie steht immer nur 1 Schütze jeder Mannschaft. Nach den Schuß geht er zurück und der nächste Schütze geht an die Schießlinie.

Compound:

Bei Compound werden pro Match 4 Sätze geschossen. Die Ringzahlen werden addiert. Die Mannschaft mit der höheren Gesamtringzahl hat gewonnen. Bei Ringgleichstand wird gestochen (Pro Schütze 1 Pfeil)

Alle anderen Regeln sind identisch mit Recurve.

Goldfinale:

Für die Mannschaften, die im Goldfinale ist es notwendig, daß jede **Mannschaft einen Agenten** benötigen. Der Agent geht mit dem Kampfrichter zur Trefferaufnahme an die Scheibe. Sowohl Agent wie auch der Trainer gehören zur **Mannschaft und muss Mannschaftseinkleidung** tragen.