

Allgemeinen sportliche Disziplinen Suhl 20.06.2026

Station Schnelligkeit – 30 Meter Sprint

Aufbau: Start und Ziel werden jeweils mit 2 Pylonen markiert. Das Ziel sollte eine Auslaufzone haben, damit die Kids bis zur Ziellinie mit maximalem Tempo sprinten können.

Durchführung: Die Starterperson gibt das übliche akustische Kommando (Auf die Plätze – fertig – los). Die Zeitnehmerperson befindet sich auf Höhe der Ziellinie. Beim Ertönen des Startsignals beginnt die Zeitmessung mit Hilfe einer Stoppuhr. Gestoppt wird, sobald der Oberkörper der Kids über die Ziellinie ist.

Materialien:

- 1x Stoppuhr
- 6x Markierungspylogen (an Startlinie und an den Ziellinien)
- 1x Starter*in
- 1x Zeitnehmer*in



**ISSF JUNIOR WORLD CHAMPIONSHIP
RIFLE / PISTOL / SHOTGUN
SUHL, GER
16 JUN – 26 JUN 2026**



Station Koordination – Balancieren

Aufbau: Es gibt einen Balken in der Länge von ca. 3m Metern.

Durchführung: Die Kids haben 60 Sekunden Zeit, der Versuch beginnt am Start. Die Zählperson zählt die Schritte auf dem Balken, bis die Kids mit einem Fuß den Boden berühren, dabei ist das Drehen am Ende und Anfang des Balkens zum weiter Balancieren möglich. Beim Drehen darf der Boden berührt werden. Die Zählperson kann die Übung vor Beginn demonstrieren. Insgesamt werden bei diesem Test zwei Versuche gemessen. Der bessere Versuch geht in die Wertung ein.

Materialien:

- 1x Balancierbalken ca. 6 cm x 5 cm x 300 cm
- 1x Zähler*in



Station Geschicklichkeit - Würfel Stapeln

Aufbau: Auf dem Tisch oder Boden stehen 15 – 20 Würfel

Durchführung: Die Kids haben 60 Sekunden Zeit oder bis der Teilnehmer Stopp sagt, so viele Würfel wie möglich zu stapeln. Dabei muss der Turm nach den 60 Sekunden oder nachdem Stopp gesagt wurde, für mindestens 3 Sekunden stehen. Entscheidend ist die Höhe, die erreicht wird.

Materialien:

- 1x Teilnehmer*in
- 1 Stoppuhr
- 15 – 20 Würfel
- Tisch



**ISSF JUNIOR WORLD CHAMPIONSHIP
RIFLE / PISTOL / SHOTGUN
SUHL, GER
16 JUN – 26 JUN 2026**



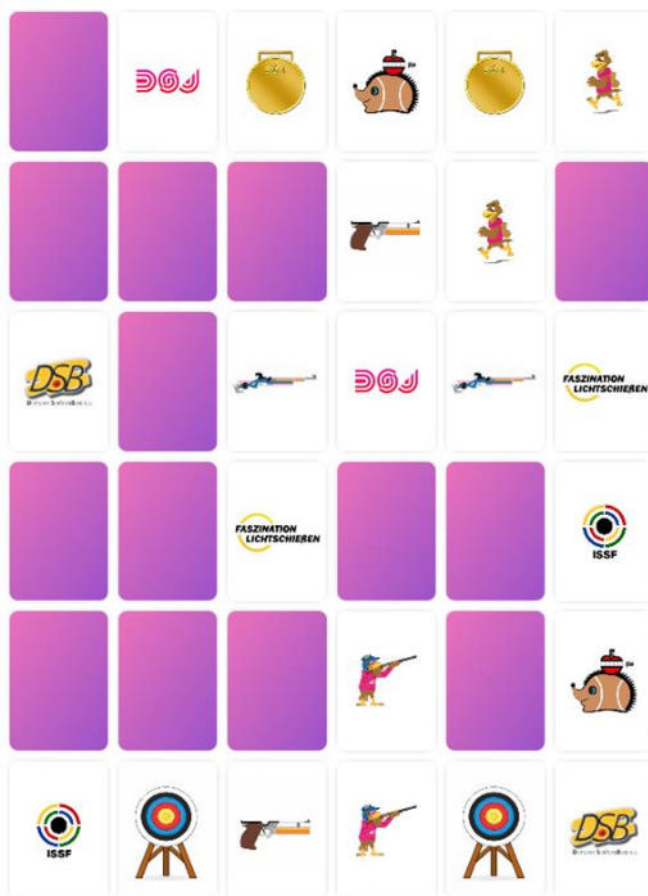
Station Konzentration – Memory

Aufbau: Auf einem Tisch liegen 20 – 30 abgedeckte Pärchen.

Durchführung: Die Kids haben 60 Sekunden Zeit so viele Pärchen wie möglich zu finden. Dazu dürfen die Kids immer zwei Karten (nacheinander) aufdecken. Ergibt das ein Pärchen, werden die beiden Karten aus dem Spiel genommen und es werden zwei neue aufgedeckt. Ergeben die beiden aufgedeckten Karten kein Pärchen so müssen beide wieder verdeckt abgelegt werden.

Materialien:

- 1x Tisch
- 1x Stoppuhr
- 1x Zähler*in/Zeitnehmer*in
- 20 – 30 Karten Pärchen



**ISSF JUNIOR WORLD CHAMPIONSHIP
RIFLE / PISTOL / SHOTGUN
SUHL, GER
16 JUN – 26 JUN 2026**

