Walther-RWS-Pistolen Team Cup 2016

mit freundlicher Unterstützung der Firmen RUAG Ammotec GmbH und Carl Walther GmbH

1 Termin
14.05.2016

1.1 Ort
Schießsportzentrum Suhl

1.2 Meldeschluss
01.04.2016

2 Meldung
Die Meldung muss an das Jugendsekretariat des Deutschen Schützenbundes (meldung@dsj-dsb.de) geschickt werden.

2.1 Disziplin
Mannschaftswettkampf in der Disziplin Luftpistole;
je ein/e Teilnehmer/in der Schüler-, Jugend- und Juniorenklasse B.

2.2 Startberechtigung
Jeder Landesverband kann bis zu 2 Mannschaften melden. Es können auch Vereinsmannschaften zum Pistolen Team Cup gemeldet werden. Maximal 30 Mannschaften können starten. Doppelstarts für einen Landesverband und einen Verein sind nicht zulässig.

2.2.1 Mannschaftsmeldung
Die Meldung mit dem Namen der Schützen, Geburtsdatum, Verein, Landesverband und Adresse des verantwortlichen Mannschaftsbetreuers müssen an das DSB Jugendsekretariat (meldung@dsj-dsb.de) geschickt werden. Einzelheiten zum Wettkampf werden den Mannschaftsbetreuern zugeschickt. Eine gesonderte Einladung erfolgt nicht. Die Meldungen der Mannschaften werden als verbindlich angesehen.

3 Programm

3.1 Vorkampf
Alle gemeldeten Teilnehmer bestreiten einen Vorkampf.

3.2 Viertel- und Halbfinale
Die acht besten Mannschaften qualifizieren sich für das Viertel-, Halb-, das kleine Finale und das Finale, welches auf Klappscheibenanlagen ausgetragen wird. 4 Zweiergruppen bestreiten das Viertelfinale, wobei der Vorkampf 1. gegen den 8., der 2. gegen den 7., 3. gegen den 6. und der 4. gegen den 5. antritt. Die Sieger der Viertelfinals bestreiten das Halbfinale in der gleichen Art und Weise, wobei der Sieger der ersten Gruppe gegen den Sieger der dritten und der Sieger der zweiten gegen den der vierten Gruppe antritt.

3.3 Kleines Finale/Finale
Das Finale bestreiten die Sieger der Halbfinalpaarungen.
Das kleine Finale bestreiten die Verlierer der Halbfinals.

In allen Finals schießen die Mannschaftsschützen ihre Wettkämpfe nacheinander in der Reihenfolge Schüler, Jugend und Junioren.

Jeder Schütze hat 5 Klappscheiben zu treffen. Wenn er alle Klappscheiben getroffen hat, kann der nächste Mannschaftsschütze mit dem Wettkampf beginnen. Sieger der jeweiligen Begegnung ist die Mannschaft, die zuerst alle Klappscheiben getroffen hat.

4. Wettkampfzeiten und Schusszahl

4.1 Vorkampf
20 Schuss nach der Sportordnung.

4.2 Viertel- und Halbfinale
Die max. Gesamtzeit pro Viertel- und Halbfinale beträgt 10 Minuten inkl. 3 Minuten Vorbereitungszeit. Probeschüsse dürfen nicht abgegeben werden. Die Rangfolge ab Platz 5 ergibt sich aus den getroffenen Scheiben bzw. der benötigten Zeit für alle Klappscheiben.

4.3 Kleines Finale/Finale
In den Finals gibt es keine zeitliche Begrenzung.

5. Waffen/Munition
Luftpistole Einzellader gemäß der Sportordnung.

6. Scheiben
Durchmesser Klappscheiben: 59,5mm für Schüler und Jugendliche; 40mm für Junioren B.

Im Viertel- und Halbfinale sowie im Finale wird auf jeweils 6 Klappscheibenanlagen (3 pro Mannschaft) geschossen.

7. Preise
Die 3 erstplatzierten Mannschaften aus dem Finale erhalten für

den 1. Platz: 1 Walther-Luftpistole, 15.000 Schuss RWS Matchkugeln R 10, 100,00 Euro Fahrtkostenzuschuss,
den 2. Platz: 300,00 Euro, 15.000 Schuss RWS Matchkugeln R 10, 100,00 Euro Fahrtkostenzuschuss,
den 3. Platz: 150,00 Euro, 15.000 Schuss RWS Matchkugeln R 10, 100,00 Euro Fahrtkostenzuschuss sowie Urkunden.

Die Mannschaften der Plätze 4-8 erhalten jeweils einen Sachpreis der Firma Walther, einen Geldpreis in Höhe von 90,00 Euro und 5.000 Schuss RWS-Meisterkugeln, 100,00 Euro Fahrtkostenzuschuss sowie Urkunden.